**KONTRAKT FOR MINIEKSAMENSPROJEKTET**

Dette dokument skal udfyldes og afleveres i opgaven **”Kontrakt minieksamensprojekt”** inden udvikling påbegyndes.

Områder markeret med gult skal i udfylde!

*(tjek indsatte links virker på en maskine der ikke er jeres!)*

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Gruppemedlemmer | *Oskar Lanng, Simon Lykke Andersen, Thor Frøding Skipper, Tore Sebastian* |
| FASE 0: Ide-udvikling | |
| Problemidentifikation | *Det er at problem at lære ikke nemt kan lave tests til deres elever, og eleverne har svært ved at holde styr på deres givne tests.* |
| Problemanalyse | *For at finde ud af om dette problem er realt, har vi spurgt vores lære. Vores programmeringslære Anders Juul Refslund sagde at ”Det godt kunne være et problem at få eleverne givet deres tests, uden at det blev uoverskueligt”. Han er ikke kun vores programmeringslære, men har tidligere været ansat som matematiklærer. Dette viser hans ekspertise inden for problemet, samt viser at problemet er realt.* |
| Produktprincip | *Løsningsforslag/kravmatrice & vælg bedste*  *Vi havde forskellige versioner af et program som kunne løse dette problem.*  *Version 1: Et spil som bruger at hvis eleverne for rigtige svar kan de købe ting i det virtuelle spil, og har på en måde integreret testene ind i spillet.*  *Version 2: Et system som er kort og præcist, og derved optimeret til at formindske tiden og forvirringen omkring test-tagning.* |
| FASE 1: Planlægning | |
| Produktbeskrivelse & krav | *Vi vil lave en ’app’ hvor man lærere kan lave klasser som er fyldt med elever. Læreren skal kunne lave tests, som eleverne kan tage. Eleverne skal bagefter kunne se sine svar, og lærerene kan se svarene på alle eleverne.* |
| Designbeskrivelse & krav  *Designet skal gennemtænkes og være underbygget af teori* | *Lærerne kan:*   * *Oprette klasser (ved csv)* * *Lave tests*   *- Oprette multiple choice sprøgsmål og textfelt spørgsmål*   * *Give klasser tests for* * *Se resultater af tests fra klasser og specifikke elever*   *Eleverne kan:*   * *Se hvilke tests de har for* * *Tage tests* * *Se egne resultater af tests* |
| Prototyper & brugertest | *Indsæt link af jeres ”prototype brugertest”* |
| User stories & tasks | *Indsæt link til ”user-stories” og ”tasks”* |
| Iterationer  *Der afholdes minimum 2 statusmøder. Vejleder bestemmer tidspunkt/dato.* | ***Iteration 1:***  *Indsæt start dato & slut dato & Indsæt links til ”projectboards”* |
| ***Iteration 2:***  *Indsæt start dato & slut dato & Indsæt links til ”projectboards”* |
| ***Iteration 3:***  *Indsæt start dato & slut dato & Indsæt links til ”projectboards”* |
| *Indsæt eventuelt flere…* |
| FASE 2: Udvikling | |
| Kode repository | <https://github.com/jegkanikkeheddemike/Mini-eksamen> |
| Burndown chart | *Indsæt link til ”burndown-chart”* |
| Test & møde log.  *Planlæg meningsfulde brugertest, systemtest og møder* | *Indsæt link til ”Test & møde log.”* |
| Aflevering | |
| Aflever Rapport og Produkt | Se følgende link (omfang halv størrelse):  [oversigt rapport indhold](https://digitaltdesignlyngby.github.io/projektstyring_brugertest_rapport/Evaluerings%20Eksempel.html) |